Nintendo GAME BOY

DMG-S2J

サ・ガ Sa・Ga 2 秘宝伝説

取扱説明書

SQUARE

使用上の注意

このたびは、スクウェアゲームボーイ専用カートリッジ「SA・GA2秘宝伝説」をお買いあげいただき誠にありがとうございました。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

もくじ

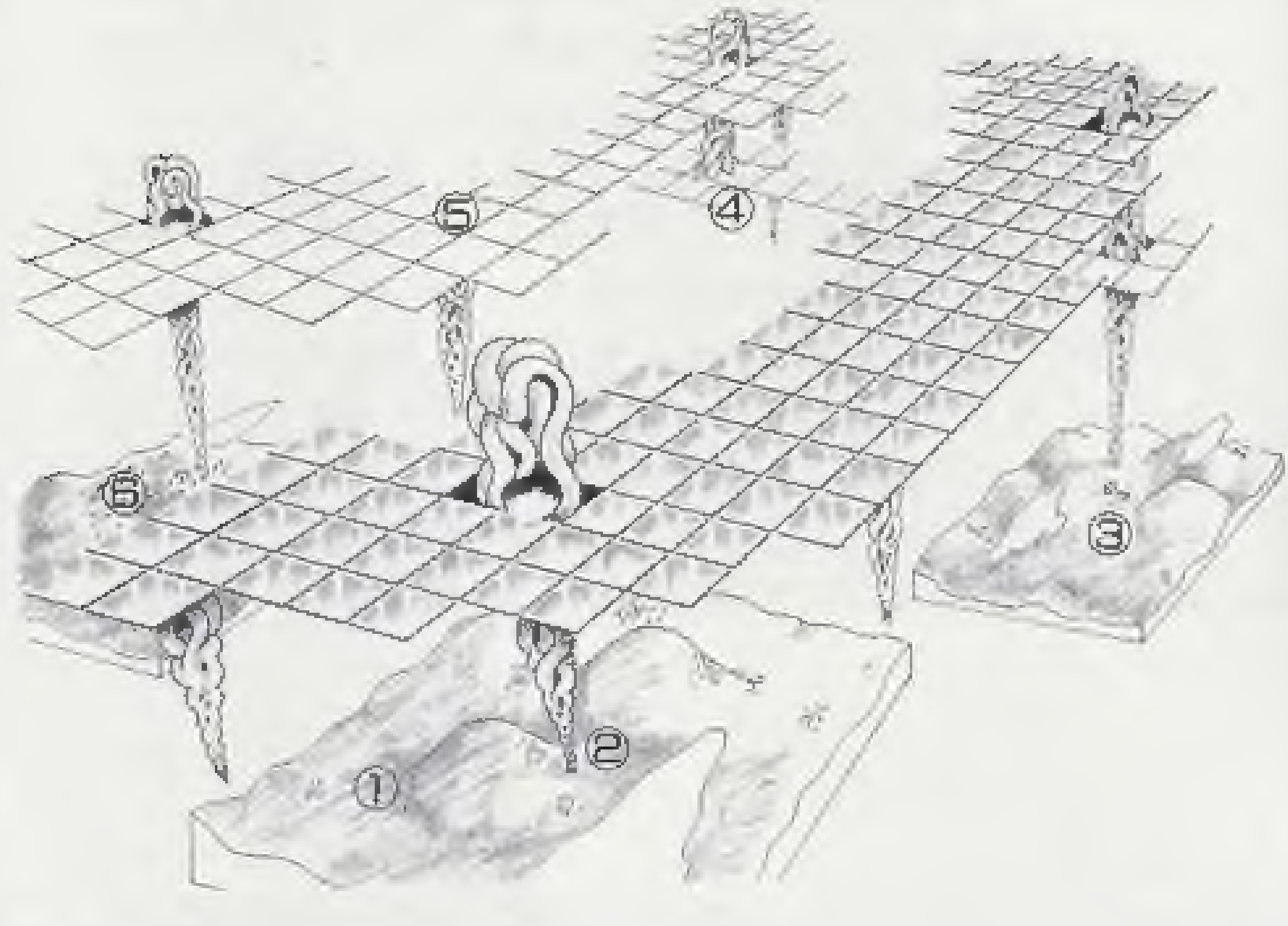
GAME STORY

世界を創った　古き神々の
残していった遺産
それは　素晴らしい　力のシンボル
秘宝をめぐって　多くの者が争い
あるものは　秘宝を手にし
また、あるものは　やぶれさり　消えていった
そして　今　新たな戦いの
物語が　始まろうとしている

世界は、古き神々によって創られ、神々の遺産は、77個の秘宝として残されている。そして、その全ての秘宝を1つに合わせると「女神の像」になり、計り知れない力が蘇えるという。その強大な力を利用して自らを新しい神と名乗るものが現われ始め、世界は大きく動きだす。
父は、主人公に秘宝のうちの1つを預け、誰にも渡してはいけないと言い残し旅に出た。主人公は、その秘宝がどんなに大切な物であるのかをまだ知らない・・・・・・・・・・・・・
時は流れ、主人公は成長した。そして今、帰らぬ父を探し出すために旅立つ決意をする。隠された秘宝の謎をたどれば父に必ず会えると信じ、やさしい母や、お世話になった先生に別れを告げ、仲間と共に数多くの困難を乗り越えていく。世界を乱す新しい神々。77個の秘宝の謎。冒険は今、始まる。

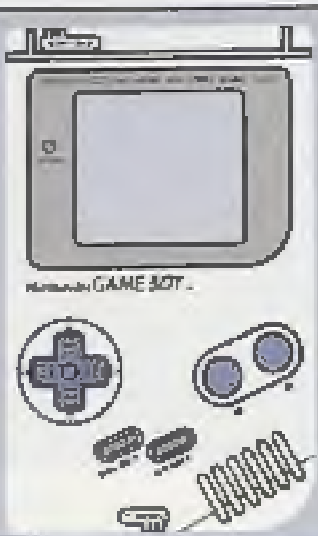
SA・GA 2の世界

サ・ガ2の世界は9つの大きな世界によって成り立っています。それぞれの世界には「天の柱」と呼ばれる巨大なエレベーターがあり、「天界」へと通じています。1つの世界から他の世界に行く為には必ず「天の柱」と「天界」を通らなければなりません。しかし天界に上がればすぐにどの世界にも行く事が出来るという訳ではなく、1つの世界にあるすべての秘宝を集める事によって初めて次の世界へ通じる天の柱の扉が開くのです。
1の世界ですべての秘宝をあつめれば2の扉が開き、天の柱を登る事が出来ます。天界でもう1つの柱を降りれば次の3の世界へと行く事が出来ます。この時4の扉はまだ閉じています。3の世界の秘宝をすべて集めると4の扉は開き、再び天空5に出る事が出来、そこから次の6の世界へと降りる事が出来ます。



コントローラーの使い方

●このゲームは1人用です、それぞれのボタンの役割は以下の通りです。



✚ボタン

①マップ上でキャラクターを動かす
②マークを動かす（コマンドの選択）

Aボタン

①コマンドの決定
②人と話す。目の前を調べる
③メッセージの早送り

Bボタン

①選んだコマンドのキャンセル
②前の画面に戻る（サブ画面時）
③NPCと話す
④メッセージの一時停止

スタートボタン

①サブ画面の呼びだし（戻る時はBボタン）
②ゲームスタート
③名前の決定

セレクトボタン

①ならびかえ画面の呼びだし（戻る時はBボタン）

A、B、スタート、セレクトの4つのボタンを同時に押すとリセットされます。

初めての方へ

それではさっそくゲームを始めましょう。カセットを差し込み電源を入れるとタイトル画面が出ますので、「はじめから」を選びAボタンを押してください。（→10P参照）



「はじめから」を選ぶとメッセージが流れ、続いて主人公を決める画面になります。8つの中から好きなキャラクターを選び、名前をつけてスタートボタンを押せばいよいよ物語の始まりです（→10P参照）



物語は主人公のお父さんが旅立つ場面から始まります。別れ際にお父さんは主人公に秘宝「せいれいのかがみ」を手渡します。秘宝はこのゲームで最も重要な役割を果たすアイテムです。(→15P参照)

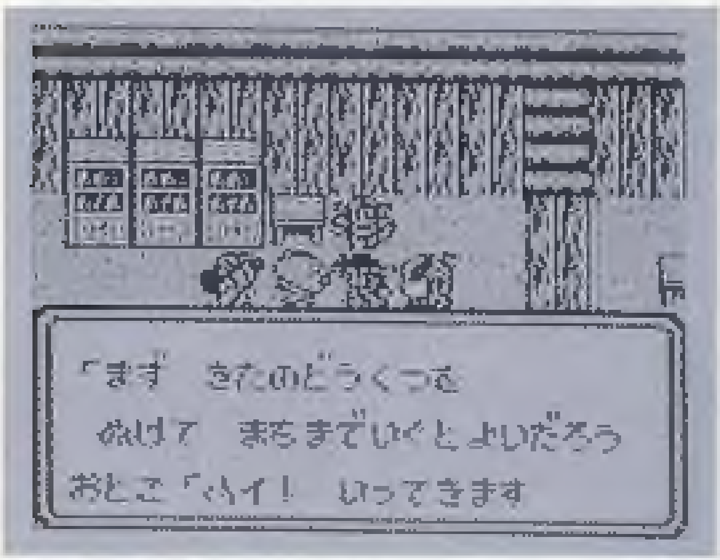




時は流れ、成長した主人公は母親に父親を探す旅に出る事を告げ、自分の学校で先生から秘宝の話や父親の話を聞きます。メッセージはAボタンで早送り、Bボタンで一時停止ができます。(→3P参照)



先生と話しているとクラスメート達が教室に入ってきて主人公の周りへと集まります。ここでは自分と共に旅をする仲間を3人選ぶ事が出来ます。一度選んだ仲間は交代出来ませんので慎重に！（→10P参照）







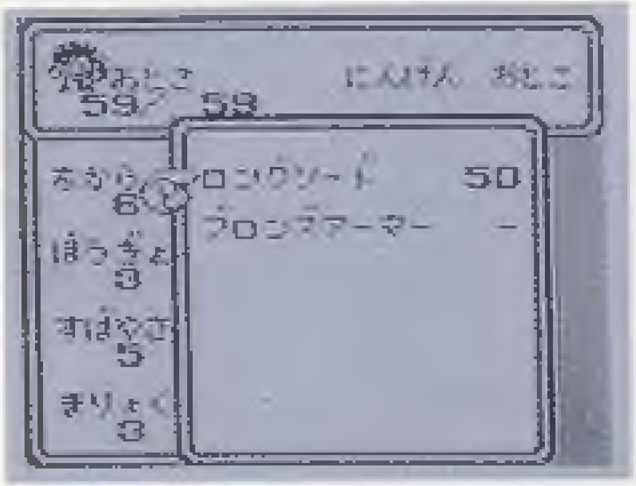


さあ、旅立ちです。まずは町の中で色々な人から話を聞きましょう。人の前に立ってAボタンを押せば話が出来ます。聞いた話は「メモ」コマンドを使えばいつでも見る事が出来ます。(→16P参照)

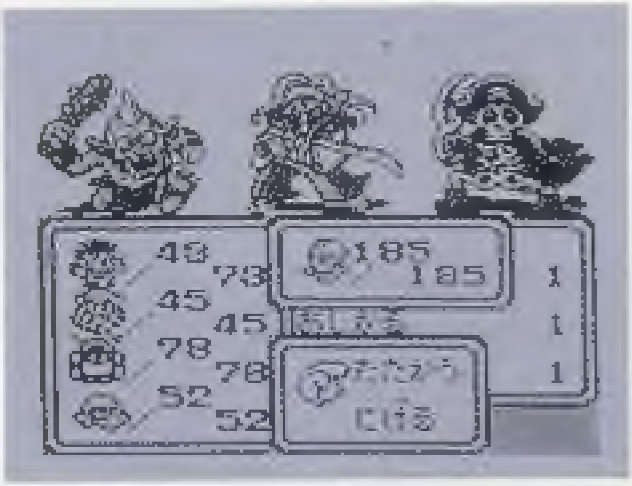


町を出ようとすると先生が後を追ってきてパーティに加わります。この先生の様なキャラをNPCと呼び、物語が進むにつれ数多くの仲間がパーティに加わり、主人公と共に戦ってくれます。(→22P参照)

最初の町には武器屋も防具屋もありません。でも大丈夫、どのキャラクターも最初から武器や能力、防具などは持っています。次の町まで手持ちの武器や能力で充分たどりつく事ができるでしょう。（→19P参照）



移動中にモンスターと出会うと戦闘画面に切り換わります。敵を倒せばその強さに応じてお金が手に入るだけでなく、キャラクターが成長したり、アイテムが手に入る事もあります。（→19P、26P参照）





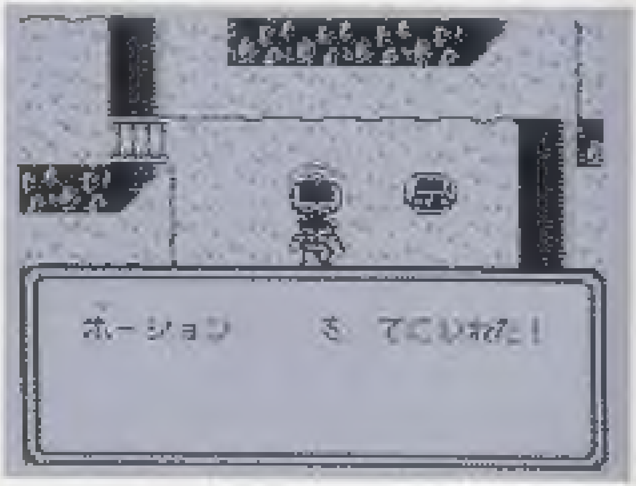


町の北に洞くつが見えます。外の世界に出る為にはこの洞くつを抜けなければなりません。さっそく入ってみましょう。洞くつでは一見行き止まり？という所も、実はその先に道が通じているという場合がありますよ。

ところでNPCは単に戦闘に加わるだけではありません。パーティに彼らが加わっている時にBボタンを押すと冒険のヒントをくれます。どこに行ったかわからなくなった時は話しかけてみるといいでしょう。(→P22参照)



洞くつの中にはいろいろなアイテムが宝箱の中に眠っています。宝箱の中のアイテムを手に入れる為には、人に話しかけるのと同じやり方で、前に立ってAボタンを押します。ただし、いつもアイテムが入っているとは限りませんが……。

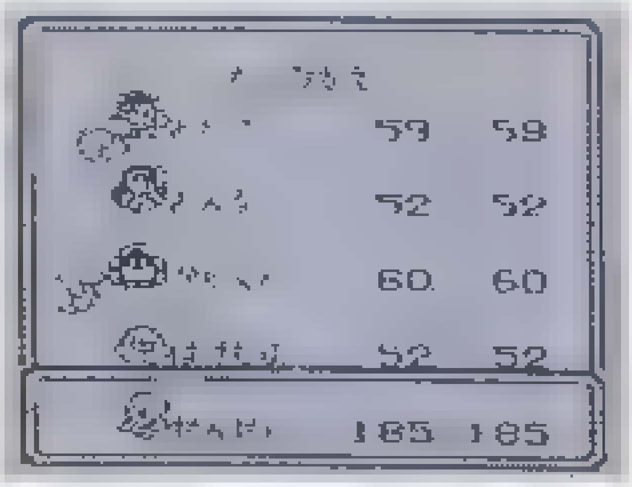




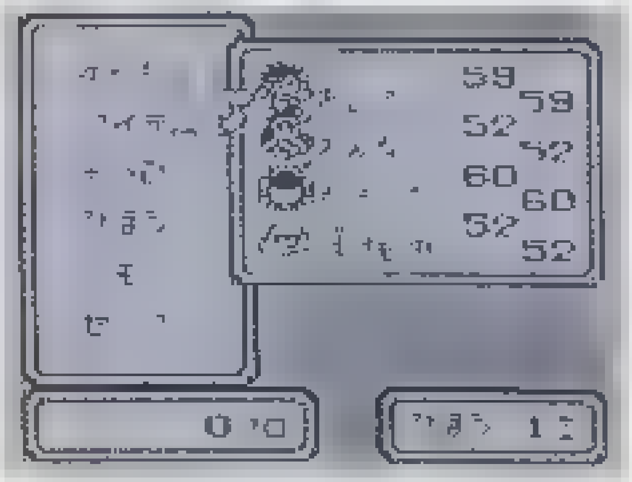


洞くつを出て先生と別れたら次の町に行ってみましょう。町では情報収集だけでなく、体力回復が出来る宿屋や、アイテムの売買が出来る武器屋、道具屋、お酒が飲めるパブなどがあります。(→24P参照)

セレクトボタンを使うとパーティの並び換えが出来ます。前にいるキャラクターほど敵の攻撃を受けやすいので、パーティの中で一番防御力が高いキャラクターを先頭にしておく様にしましょう。（→18P参照）



移動中にスタートボタンを押せばパーティのメンバーの現在の状態や持ち金、これまでに手に入れた秘宝の数がわかります。更にここでコマンドを選ぶ事によって色々な事が実行出来ます。（→11P参照）





ゲームスタート&コンティニュー

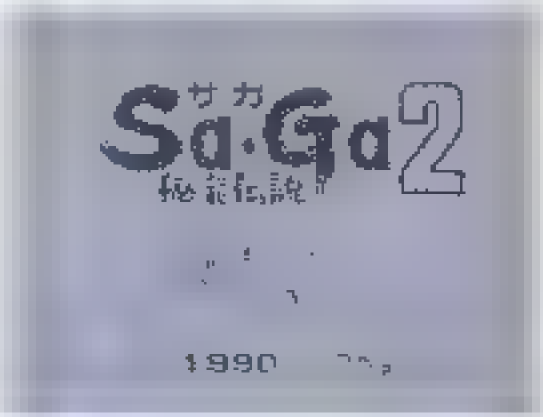
はじめから

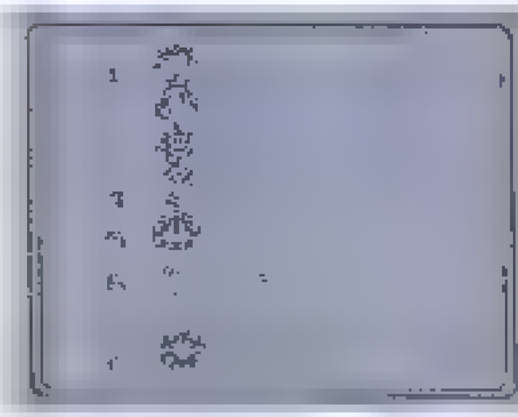
はじめてゲームをプレイする時、または、もう一度最初からやり直したい時は「はじめから」を選択します。「はじめから」を選ぶと、プロローグの後、主人公選びの画面になります。8人の中から好きな種族を選んで下さい。

　次は名前の登録です。名前は4文字まで。ひらがな、カタカナ、数字が使えます。

　名前が決まったら、スタートボタンを押してください。ゲームが始まります。

　仲間の3人の名前を決定する時も同様に行います。



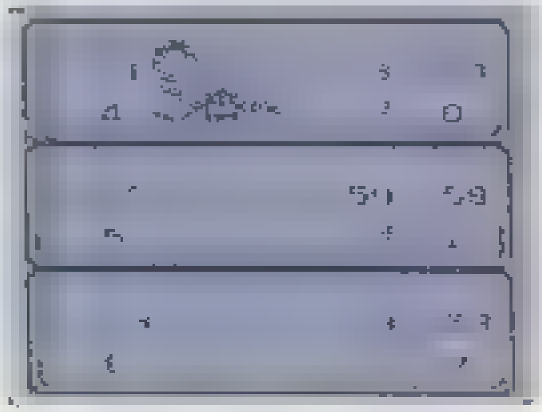




つづき

以前にプレイしたデータをセーブしておくと、その続きから始めることができます。「つづき」を選んでAボタンを押すと右のような画面になりますので、続けたいゲームのデータに☞を合わせAボタンを押して下さい。

　セーブできるデータは3つまでです。セーブの仕方は17Pをご覧下さい。



サブ画面解説

移動中にスタートボタンを押すとサブ画面になります。この画面ではパーティの現在の状態、所持金、持っている秘宝の数が表示され、更に十字ボタンでコマンドを選びAボタンを押せばそのコマンドが実行されます。詳しい使い方については、それぞれのコマンド説明をお読み下さい。

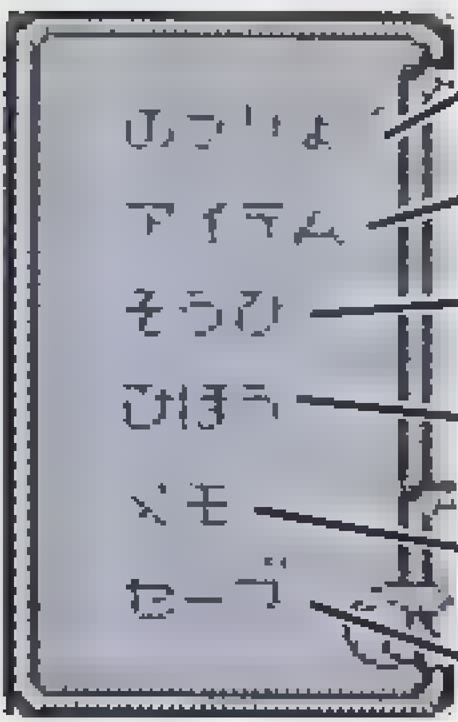
①コマンド

②所持金／単位ケロ

③パーティのキャラクター・名前・HP現在値／HP最大値

④秘宝の数





★各キャラの現在の状態(12P)

★アイテムの使用(13P)

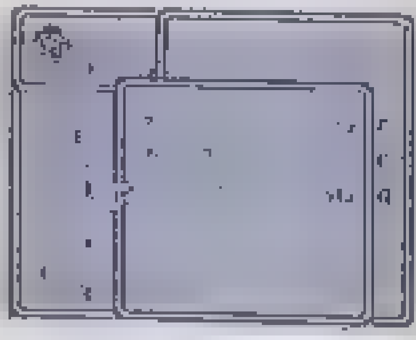
★武器・防具の装備(14P)

★秘宝の使用・装備(15)

★重要なメッセージの記憶(16P)

★データの保存(17P)

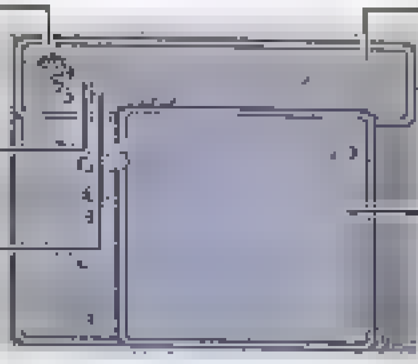
キャラクターの能力



それぞれのキャラクターの能力を詳しく見る事が出来ます。装備しているアイテムを使う時も、このコマンドを使います。それぞれの数値には下の様な意味があります。

＜各パラメータについて＞

ちからが上がると	力に作用する武器の攻撃力があがる
ぼうぎょが上がると	敵の攻撃から身を守る力があがる
すばやさが上がると	①敵から逃げやすくなる
	②先に攻撃がしやすくなる
	③素早さの武器の攻撃力があがる
まりょくが上がると	①魔法や、特殊能力の威力が増す
	②サイコ系の武器での攻撃力があがる



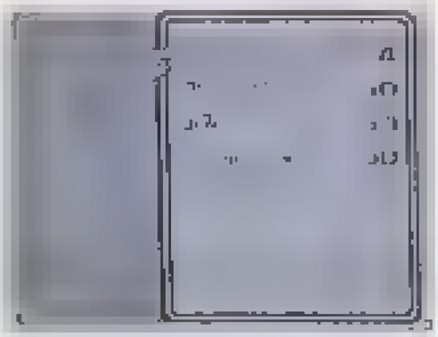
横の数字はアイテムの使用可能回数　ーのマークのものは無限

Bボタンで戻ります。他のキャラクターにしたい時は1回、コマンド変更したい時は2回、フィールド画面に戻りたいときは、3回押します。

キャラクターが持っているアイテムや能力を使う場合は「アイテム」コマンドと同じやり方です。

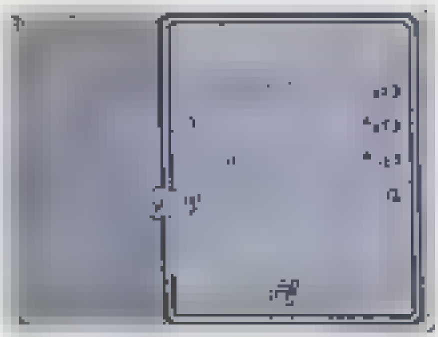
アイテム

4人全員が使える共通のアイテム欄です。お店で買ったり、宝箱でみつけたり、戦闘後に手に入れたりしたものは、このウインドウの中に入ります。(全部で16個、表示は8個ですが、十字ボタンの上下で表示されます。)



★使う

☞を使いたいアイテムに合わせ、Aボタンを2回押す。(仲間に使う場合は、その後に誰に使うかを指定します。)

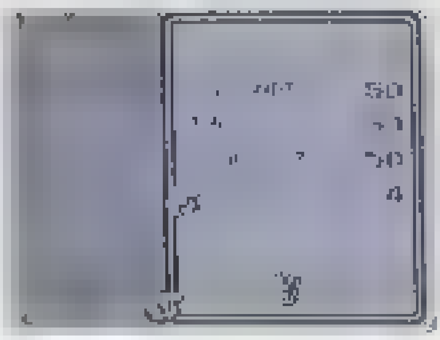


★入れ替え

入れ替えたいアイテム(または空きスペース)それぞれに☞を合わせAボタンを押します。

★捨てる

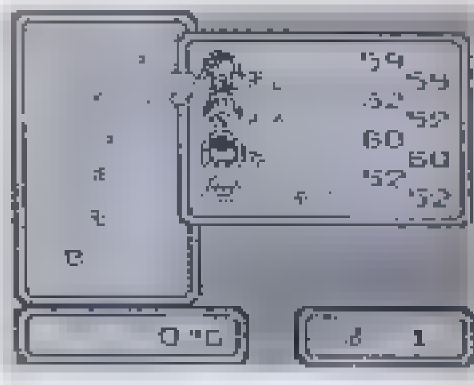
☞を捨てたいものに合わせて1回Aボタンを押し、☞を一番下まで下げて、☞マークのところに合わせ、もう一度Aボタンを押します。

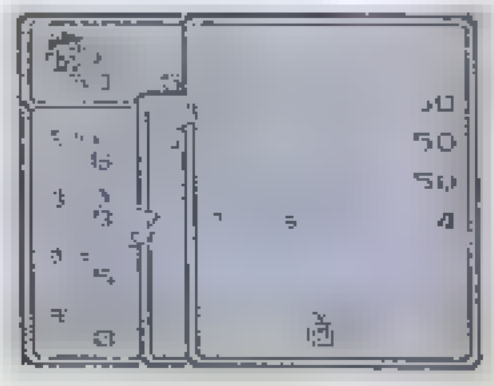


アイテム欄の中にあるものは、戦闘中には使うことができませんので、装備のコマンドを使いそれぞれのキャラクターに装備させてください。

アイテムの右にある数字は、そのアイテムの使用可能回数です。

装備

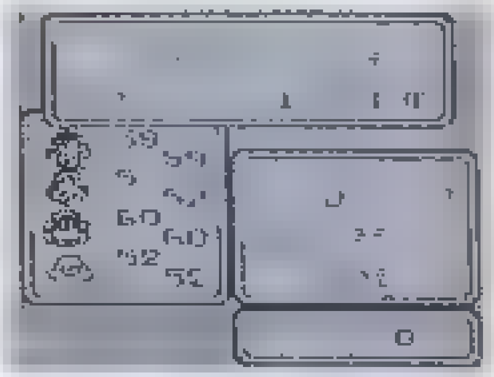




武器や防具などのアイテムは、装備しないと戦闘中に使えません。

装備したいキャラクターを選び、空いている場所に☞を合わせ、アイテム欄から持たせたいアイテムを選び、決定します。装備できるアイテムは、ひとり8個まで。エスパーとメカは、特殊能力や性質などを合わせて8個まで。モンスターは、すでに持っている能力以外のアイテムは、装備できません。

特殊能力はほかのアイテムと違い、宿屋に泊まると回復します。





メカの能力欄に出し入れした場合は、その都度アイテムの使用回数が半分になります。つまり、装備して半分、取り外して半分です。使用回数が、50回あったものは、メカに装備すると25回になり、アイテム欄に戻すと、12回になります。ただし、メカに装備されたものは宿屋に泊まるとそのアイテムの最大使用回数の半分まで回復されます。

＊技に関しては、半分になったり、宿屋で回復したりすることはありません。Bボタンでもどります。

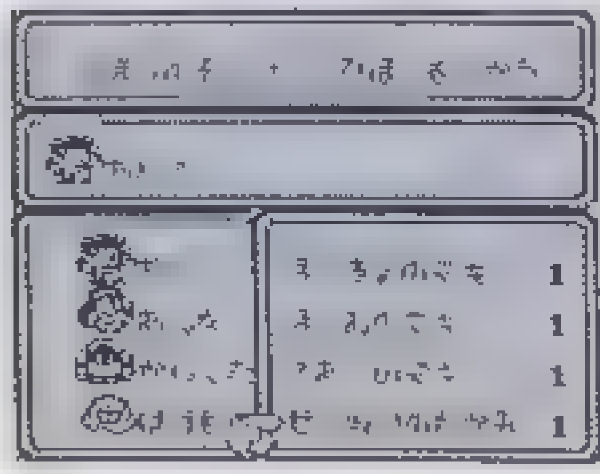
秘宝

手に入れた秘宝はこのコマンドを使ってキャラクターに装備させたり、使ったりできます。

「秘宝の装備」

「ひほうのそうび」に☞を合わせてAボタンで決定します。装備したいキャラクターを選んで、Aボタンを押します。次に、どの秘宝を装備するかを選んでAボタンを押します。これで装備完了です。Bボタンを押して戻します。他のキャラクターに装備させたい場合は同じ操作を繰り返します。装備がすべて終わったらBボタンを3回押せばサブ画面に戻ります。





「秘宝を使う」

「ひほうをつかう」に　を合わせてAボタンで決定します。使いたい秘宝に☞を合わせてAボタンを押します。終わったらBボタンで戻ります。

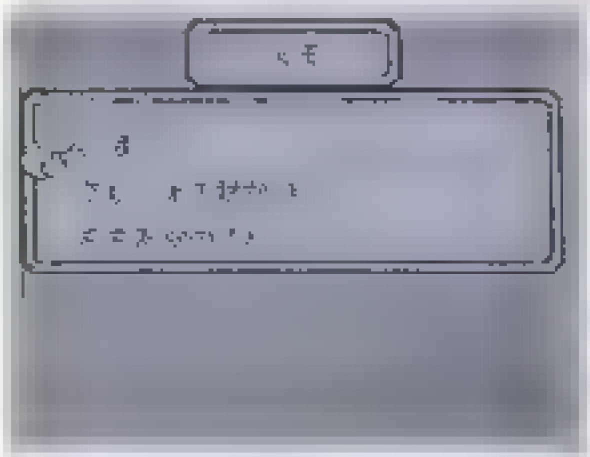
「マギ」

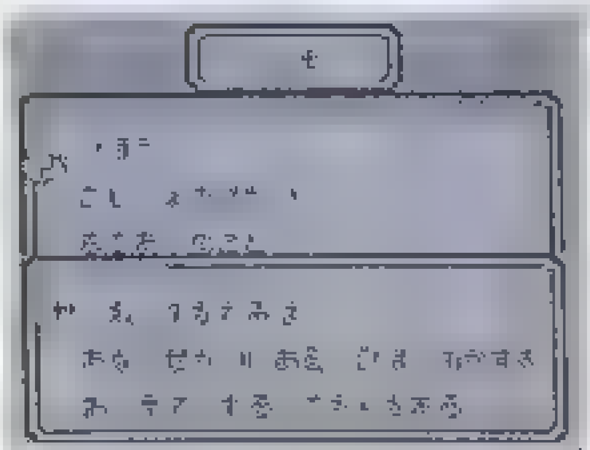
コマンドで使う事は出来ませんが、装備する事によって、キャラクターの特定の力を強化する事ができます。

「せいれいのかがみ」

装備せずに使う種類の秘宝です。同じ世界にある秘宝の数をおしえてくれる力があります。

メモ

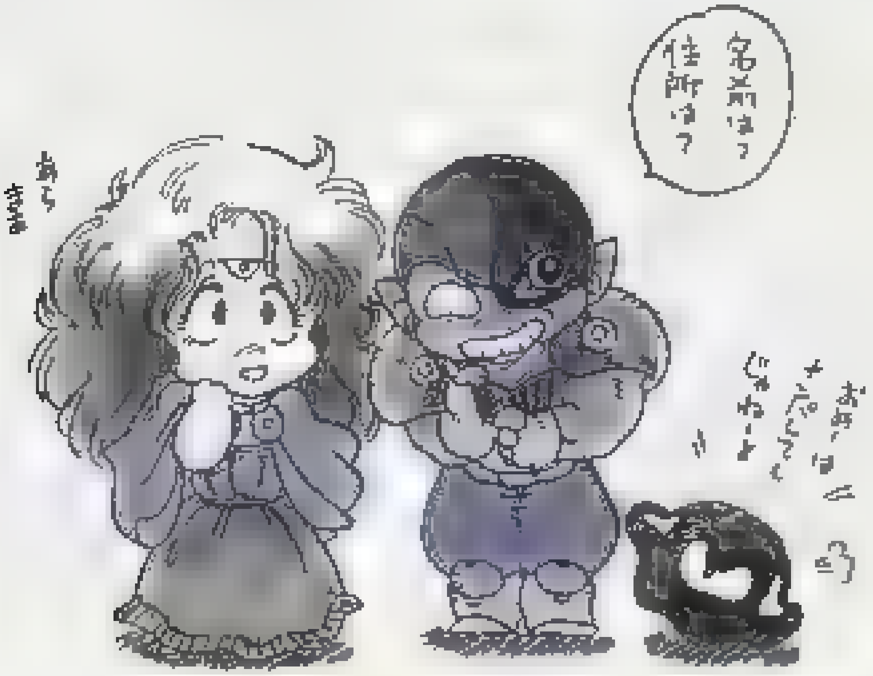




重要なメッセージの内容が自動的にメモされる便利な機能です。
冒険の途中で得た数々の重要な情報は、自動的に項目別に分けて記憶されていきます。冒険を続けて行くと、次々と色々な情報を得て、項目が増えていきます。ウインドウには一度に3項目しか表示されませんが、十字ボタンの上下で、他の項目が表示されます。

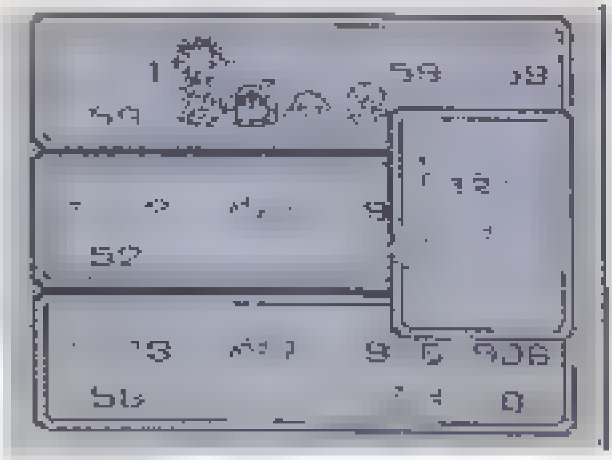
を調べたい項目に合わせてAボタンを押します。十字ボタンの左右で、次の情報を見る事が出来ます。見終わったら、Bボタンで戻ります。

他の項目について調べたい時は、同じ操作を繰り返してください。

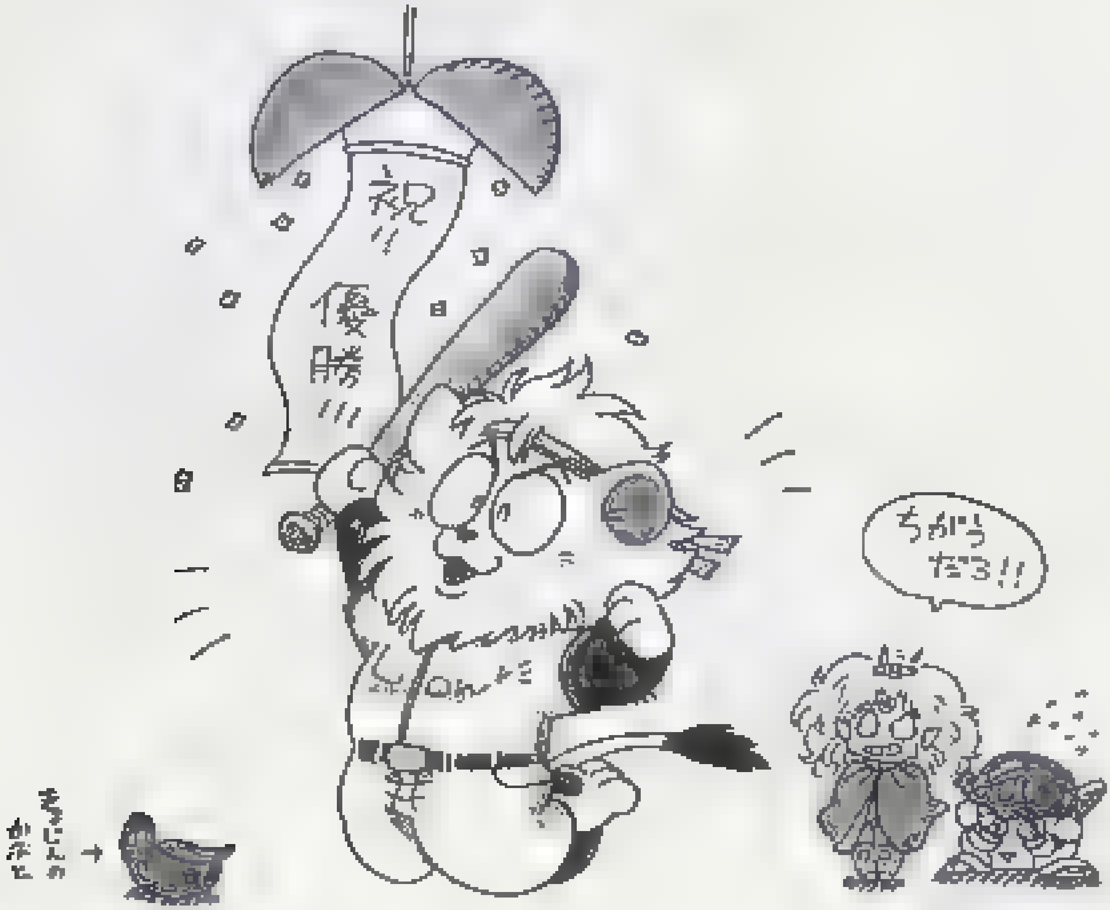


セーブ

このコマンドを使うとそこまでのゲームのデータを記録する事ができます。セーブ1、セーブ2、セーブ3と、3つのセーブデータが保存できます。どこにセーブするかを✚で選び、Aボタンで決定します。(Bボタンで戻ります。)

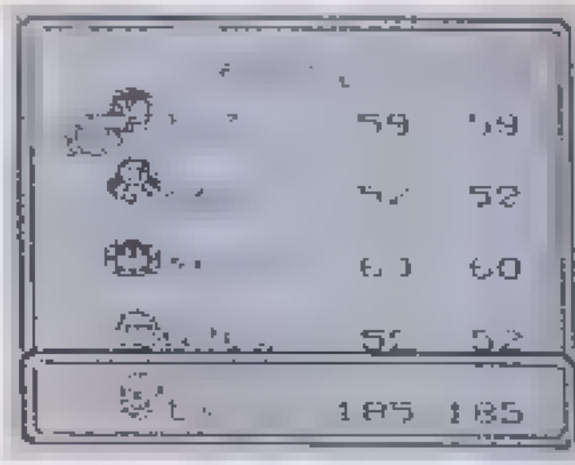


それぞれのセーブウインドウの左下の数字は、セーブカウンターといって、セーブした回数を表示してくれるものです。どのデータが一番最近のものかなどの目安にしてください。(ただし、99の後は1に戻ります。)重ねてセーブした場合は、新しいデータがのこり、古いデータはきえてしまいますので、セーブの際はくれぐれもご注意ください。

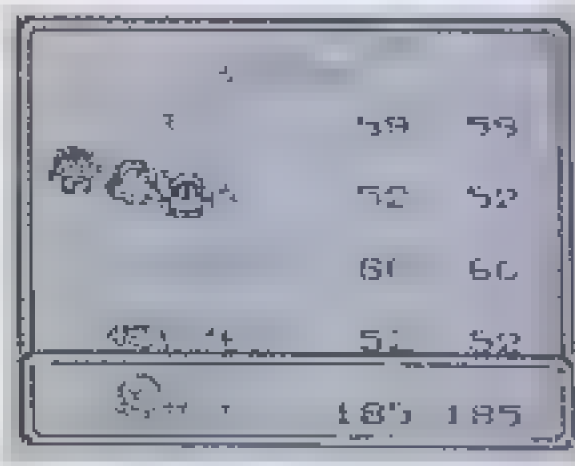


キャラクターの並びかえ

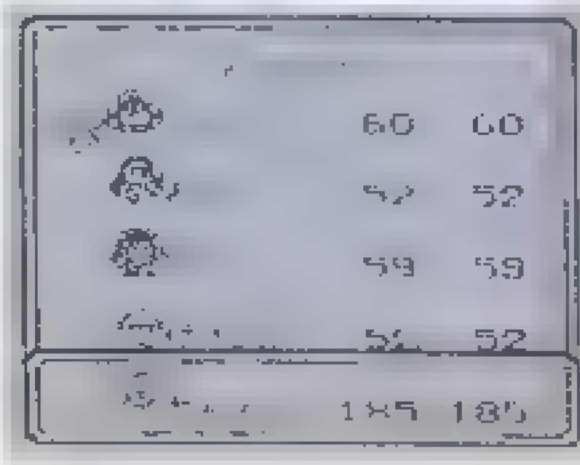
セレクトボタンを押すとならびかえ画面になります。
まず、入れ換えたい二人のキャラクターを選び、入れ換える一人目のキャラクターに☞を合わせ、Aボタンを押します。

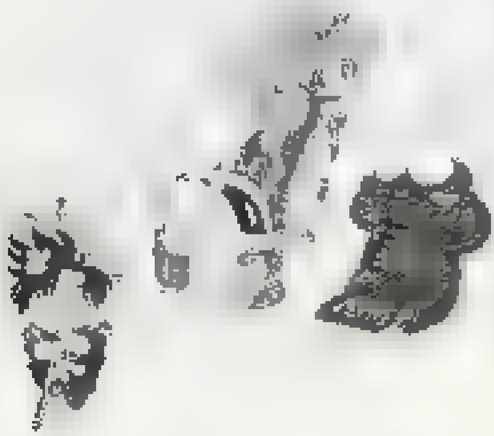


次に、入れ換える二人目のキャラクターに☞を合わせ、Aボタンを押します。
これで操作は完了です。Bボタンを押すと戻ります。



NPCがいる場合は一番下に表示されます。（ならびかえは出来ません。）
一番前のキャラクターが一番攻撃を受けやすくなっています。弱いキャラクターは後ろにさげておくと良いでしょう。





人　間



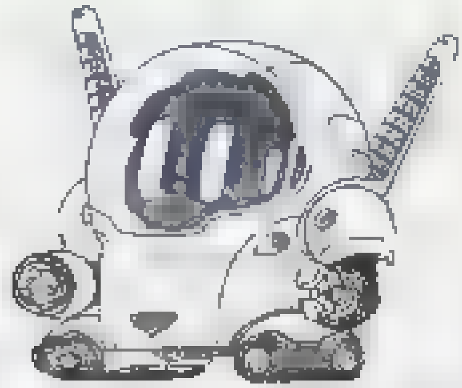
基本的には戦闘によって成長します。「ちから」、「すばやさ」、「まりょく」は戦闘で使ったアイテムによって上がり、HPは使ったアイテムの種類にかかわらず上がります。（「ぼうぎょ」は防具を装備する事によって上がります。）ただしどんな敵と戦っても必ず成長するのではなく、敵が強いほど成長する確率が上がる仕組みになっています。また、特殊なアイテムを使用する事によって特定のステータスやHPを上げることも可能です。

エスパー



基本的な成長のシステムは人間と同じですが、そのスピードは人間と比べるとやや遅めです。その代わり戦闘によって特殊能力を得ることがあります。特殊能力はアイテムと合わせ最大8つまで覚える事ができます。ただし装備欄に空きがないと、今持っている能力と入れ替わりで新しい能力を覚える事があります。

メ　カ



戦闘による成長は一切ありません。ただしアイテムを装備によってパワーアップが可能です。どのアイテムでも装備する事は出来ますが、アイテムの種類によってパワーアップの程度が違います。

メカにアイテムを装備すると、そのアイテムの使用回数は半分になります。これは装備をはずす時も同様です。ただし装備されているアイテムは使用回数が0になってもなくなる事はなく、宿屋に泊まれば最大使用回数の半分まで回復します。

モンスター

使い魔　　**スライム**　　**ミニドラゴン**







モンスター自身が成長する事はありませんが、戦闘後に手に入れる敵モンスターの「肉」を食べる事によって、他のモンスターに変身する事が出来ます。ただし必ずしも強いモンスターになれるとは限りません。

キャラクター初期設定

●にんげん(おとこ)

初期設定	HP	ちから	ぼうぎょ	すばやさ	まりょく
	59	6	3	5	3

●にんげん(おんな)

初期設定	HP	ちから	ぼうぎょ	すばやさ	まりょく
	52	5	3	6	4

●エスパーボーイ

初期設定	HP	ちから	ぼうぎょ	すばやさ	まりょく
	52	5	3	4	6

●エスパーガール

初期設定	HP	ちから	ぼうぎょ	すばやさ	まりょく
	45	4	3	5	6

●メカ

初期設定	HP	ちから	ぼうぎょ	すばやさ	まりょく
	60	6	6	5	0

●スライム

初期設定	HP	ちから	ぼうぎょ	すばやさ	まりょく
	52	5	5	2	6

●ミニドラゴン

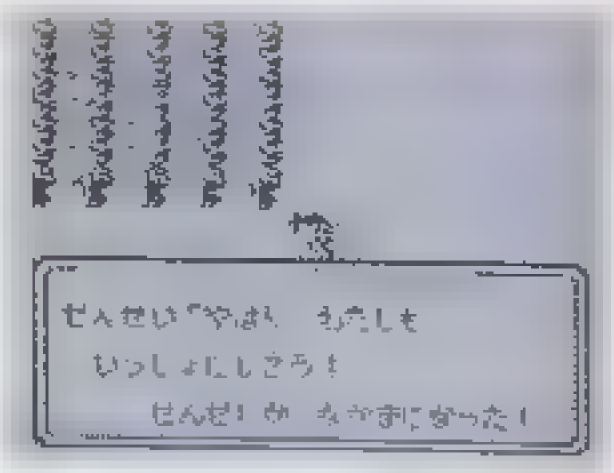
初期設定	HP	ちから	ぼうぎょ	すばやさ	まりょく
	45	5	5	2	6

●つかいま

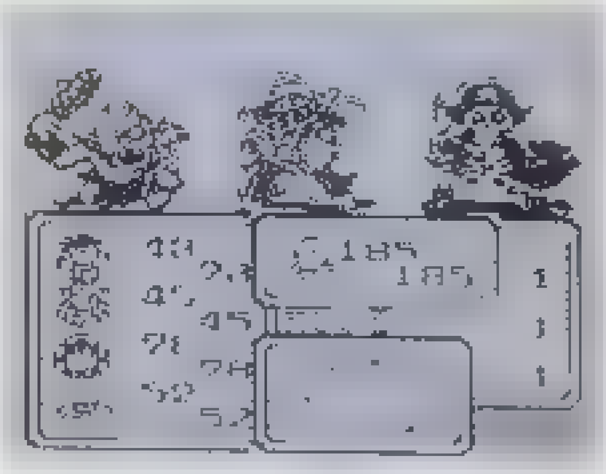
初期設定	HP	ちから	ぼうぎょ	すばやさ	まりょく
	31	5	5	5	6

NPCノンプレイヤーキャラクター

物語が進むにつれ、あなたたちのパーティに5人目として加わるキャラクターが登場します。彼らはNPC(ノンプレイヤーキャラクター）と呼ばれ、共に戦ってくれたり、冒険のヒントをくれます。



NPCはあなたの意思にかかわりなく、物語の進行にしたがってパーティに出入りします。戦闘の時は他のキャラクターと同じようにコマンドを入力して戦います。



すべてのNPCはあらかじめ武器や防具を持っています。武器を使いきってしまった場合、人間やエスパーならば新たに武器を買い与える事も出来ます。ただし1度装備したものや、あらかじめ装備しているものをはずす事は出来ませんので注意してください。

NPCがパーティに加わっている時、移動中にBボタンを押すと彼らから様々な冒険のヒントを聞く事が出来ます。何をしていいかわからなくなった時にはどんどん話しかけてみましょう。(この時Bボタンを押しっぱなしにするとメッセージが止まってしまいますので、メッセージのウインドが開いたらBボタンから手を放してください。Aボタンで早送りが出来ます。)

物語の前半に登場するNPCを紹介しましょう。

先生



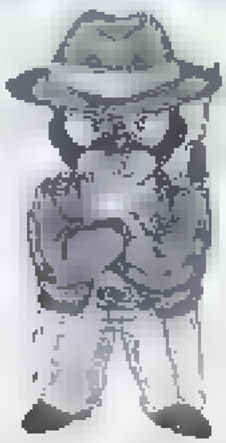
主人公達の担任の先生です。なおこの先生はモンスターですので、アイテムを持たせる事は出来ません。

カイ



最初の世界にある「イシスの神殿」の神官です。どちらかと言えば戦いより回復系の魔力を得意とします。

覆面



正体不明の男です。武器を扱わせればピカイチの腕、パーティの強力な助っ人になる事でしょう。

リン



主人公と遠からぬ関係がありそうな女の子です。攻撃力はあまり高くありません。

SHOP（店）

武器屋



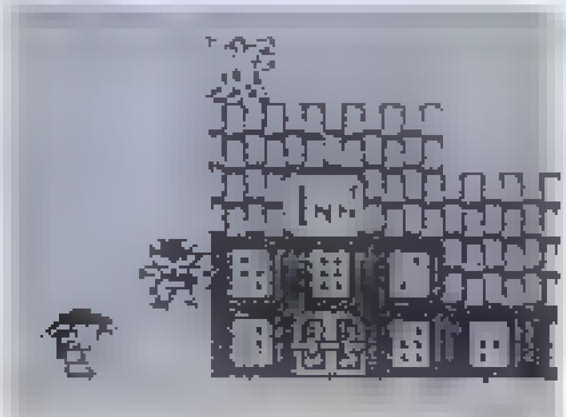
町によって様々な武器が手に入ります。武器の使用回数が少なくなったら、早めに新しい武器を手に入れておきましょう。

道具屋



各種の回復用のアイテムが手に入ります。店によっては防具や魔法の書も扱っています。

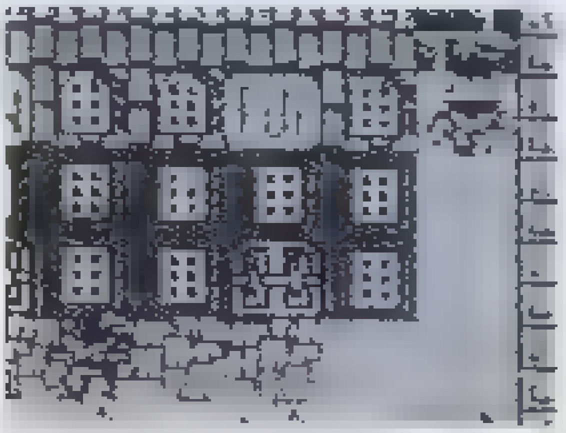
宿屋



体力と特殊能力の回復が出来ます。料金は1HPにつき1ケロ、特殊能力の回復は無料です。

＊アイテムの使用回数は回復しませんが、メカが装備しているものだけは回復します。

パブ



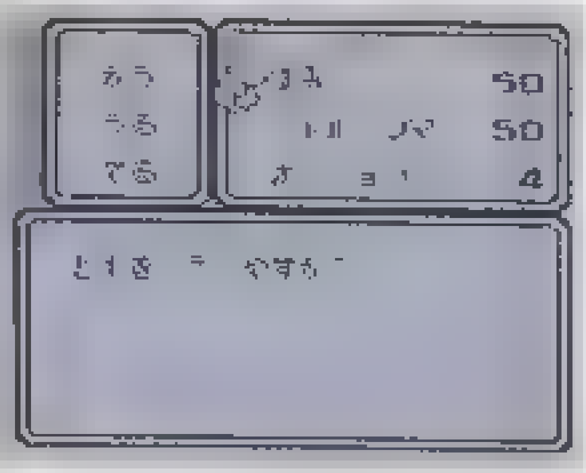
町の人達がたくさん集まっていますので、必ず立ち寄って話を聞いておきましょう。お酒を飲むとマスターからも意外な情報が聞けるかもしれませんよ。ジュークボックスを使うとゲームの音楽も楽しめます。

売り買い

お店の人にカウンター越しに話しかけると下の様な画面に切り替わります。

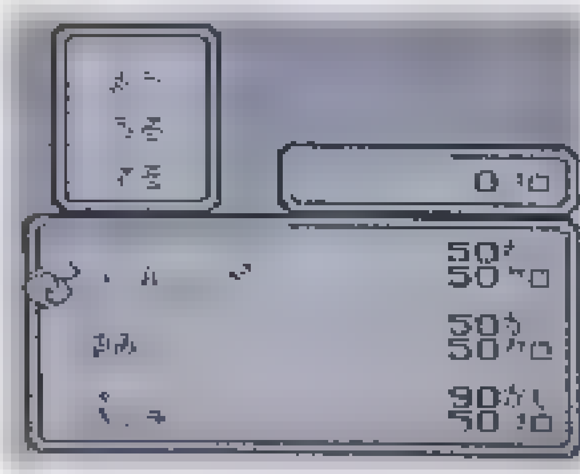
「かう」

このコマンドを選ぶとその店で売っているアイテムが表示されます。画面の下には1度に3つまでしか表示されませんが、十字ボタンの上下を押せば他のアイテムも見る事が出来ます。買いたいアイテムに☞を合わせ、Aボタンを押して下さい。



「うる」

このコマンドを選ぶと手持ちのアイテムが画面右上に表示されます。十字ボタンの上下を押して、売りたいアイテムに☞を合わせAボタンを押すと売値が表示されます。同じアイテムでも使用可能回数が少なければ少ないほど売値は低くなります。表示された値段でよければ「うる」を、やめるのならば「やめとく」を選んでAボタンを押してください。

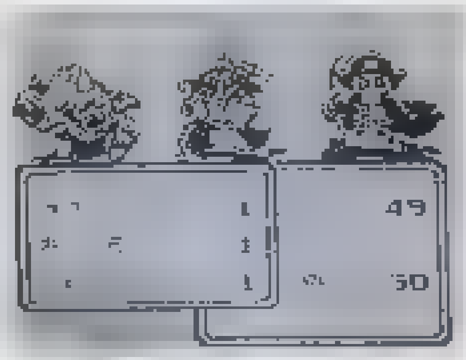


「でる」

このコマンドを選ぶと元の画面に戻ります。
*Bボタンを使っても元の画面に戻ります。

移動中に敵に出合うと 戦闘シーンに切り替わります。敵モンスターの種類と数が表示されますので、「たたかう」か「にげる」かを選んでください。

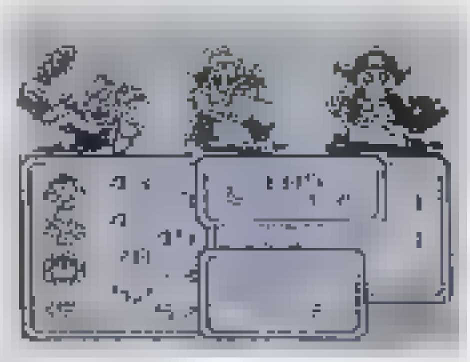
「たたかう」



コマンドを選ぶと先頭のキャラクターから手持ちのアイテムが表示されますので、(画面上には4つまで表示されます。)、十字ボタンで使用するアイテム、能力を選び、Aボタンを押します。アイテムによっては が敵（画面上）、または味方（画面左下）に表示されますので、誰に使うかを決めAボタンを押します。

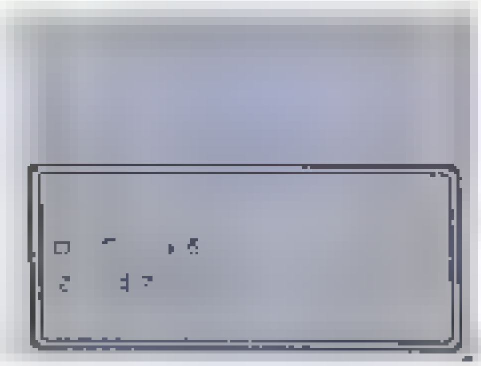
パーティ全員の入力が終わったらいよいよ戦闘開始です。

「にげる」



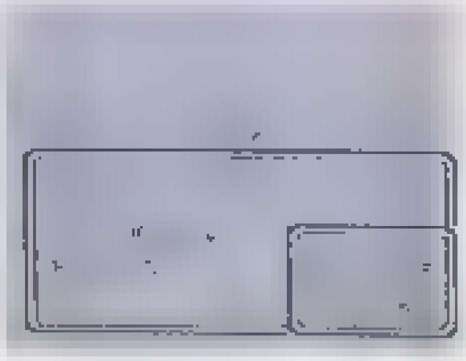
コマンドを選ぶとパーティはすぐに逃げ出します。「なんとかにげだした」のメッセージが出れば成功した事になり、元の画面に戻ります。「にげられない」のメッセージが出たら失敗した事になり、敵全員から1回分攻撃を受ける事になります。もちろんこの時は誰も攻撃は出来ません。

戦闘終了



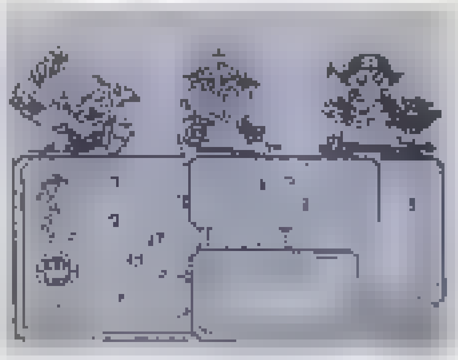
敵モンスターをすべて倒した敵に応じてお金（ケロ）が手に入り、人間やエスパーは成長したり、特殊能力を身につける事もあります。また、敵の種類によってはアイテムや肉を落としていく場合もあります。

肉



落ちている肉をパーティの中のモンスターに食べさせると、違うモンスターに変身する場合があります。それぞれのモンスターは成長する事はありませんので、肉を食べさせて、どんどん強いモンスターに変身させましょう。ただし、必ず食べれば強くなる、という訳ではありません。

全滅



全員のHPが0になるとパーティは全滅した事になりますが、魂はある神殿へと運ばれ、再びパーティは戦うチャンスを与えられます。ここで「はい」を選ぶと全滅した戦いをもう1度やりなおす事が出来ます。ここで敵に勝てばもちろんそのままゲームを続けられますし、もし再び全滅しても何度でも復活して戦う事が出来ます。

※戦闘中にHPが0になった時点で、そのキャラクターは戦闘に参加出来なくなりますが、戦いが終われば、HP1の状態で復活します。

戦闘用アイテム

ここで紹介するアイテムは戦いでのみ使う事ができるものです。アイテムの中には使えば使うほど効果が上がるものや、特定のキャラクターが使用するか、特定のステータスが高くないと効果が出ないアイテムもあります。

アイテム名	ステータス	使用回数	価格	備考
44マグナム	ちから	50回	17000ケロ	メカ+
アイスブランド	ちから	40回	17000ケロ	
かえんほうしゃき	なし	30回	17000ケロ	メカ+
かくばくだん	なし	?回	?ケロ	メカ+
かそくそうち	すばやさ	20回	6800ケロ	能力アップ
かたな	ちから	50回	6800ケロ	
キック	すばやさ	80回	1400ケロ	メカ−
クラウダのしょ	まりょく	30回	6800ケロ	グループ攻撃
クロスカウンター	なし	40回	6800ケロ	反撃
サーベル	すばやさ	50回	3200ケロ	
サイコソード	まりょく	50回	17000ケロ	
サイコダガー	まりょく	50回	1400ケロ	
サブマシンガン	なし	30回	6800ケロ	メカ+

アイテム名	ステータス	使用回数	価格	備考
サンダーアクス	ちから	40回	17000ケロ	
サンダーのしょ	まりょく	30回	6800ケロ	グループ攻撃
さんだんづき	すばやさ	70回	6800ケロ	メカ－
サンブレード	ちから	40回	?ケロ	
しゅりゅうだん	なし	30回	11000ケロ	メカ＋
スタンガン	なし	40回	1400ケロ	マヒさせる
スリプルのしょ	まりょく	30回	6800ケロ	眠らせる
せいりゅうとう	ちから	50回	3200ケロ	
チェーンソー	ちから	30回	6800ケロ	一撃で倒す
デスのしょ	まりょく	15回	17000ケロ	一撃で倒す
デリンジャー	ちから	50回	1400ケロ	メカ＋
でんげきムチ	すばやさ	40回	6800ケロ	動きを止める
とびひざげり	すばやさ	60回	17000ケロ	メカ－
ながしめ	まりょく	30回	6800ケロ	混乱させる
ねんぶつのほん	まりょく	30回	6800ケロ	死人に有効
バズーカ	なし	30回	17000ケロ	メカ＋
バトルアクス	ちから	50回	1400ケロ	

アイテム名	ステータス	使用回数	価格	備考
バトルハンマー	ちから	50回	50ケロ	
パンチ	すばやさ	90回	50ケロ	メカ
ひなわじゅう	ちから	50回	8000ケロ	メカ+
ファイアのしょ	まりょく	30回	8800ケロ	グループ攻撃
ブリザドのしょ	まりょく	30回	6800ケロ	グループ攻撃
ブレイクのしょ	まりょく	15回	11000ケロ	石化する
フレイムソード	ちから	40回	17000ケロ	
まじゅつのつえ	まりょく	15回	17000ケロ	
ミサイル	なし	10回	36000ケロ	メカ+
ミスリルソード	ちから	50回	11000ケロ	
ミスリルのゆみ	すばやさ	50回	6800ケロ	
ムチ	すばやさ	40回	400ケロ	動きを止める
ゆみ	すばやさ	50回	50ケロ	
レイピア	すばやさ	50回	400ケロ	
レオパルト2	なし	20回	36000ケロ	メカ+
ロケットパンチ	なし	30回	6800ケロ	メカ+

防具

盾以外の防具は装備する事により、敵から受けるダメージが少なくなります。同じ種類の防具を2つ以上装備する事はできません（メカを除く）。盾は戦闘中に使用すると敵の攻撃をよけやすくなります。

名称	使用回数	価格	備考
ブロンズのたて	50回	50ケロ	
ゴールドのたて	50回	1400ケロ	
ミスリルのたて	50回	6800ケロ	
ブロンズのかぶと	―	50ケロ	
ブロンズアーマー	―	75ケロ	
ゴールドアーマー	―	2100ケロ	
ミスリルのこて	―	3400ケロ	
きょじんのこて	―	8500ケロ	ちから上昇
きょじんアーマー	―	26000ケロ	ちから上昇
エルメスのくつ	―	6800ケロ	すばやさ上昇
てつげた	―	2800ケロ	ちから上昇
きもの	―	4800ケロ	すばやさ上昇
バトルスーツ	―	39000ケロ	ちから上昇
パワードスーツ	―	?ケロ	特殊防御、能力上昇
サークレット	―	36000ケロ	特殊防御

特殊アイテム その他

ここで紹介するアイテムはHPや特殊能力、ステータスの異常（呪い、石化など）を回復するものです。なお、エリクサーより下のアイテムは戦闘中に使っても効果がありませんのでご注意下さい。

アイテム名	効　果	使用回数	価格
ポーション	HPの回復（小）	4回	50ケロ
ハイポーション	HPの回復（大）	4回	300ケロ
ケアルのしょ	HPの回復	30回	6800ケロ
いやしのつえ	全員のHP回復	15回	17000ケロ
じゅうじか	呪いの回復	4回	300ケロ
めぐすり	盲目の回復	4回	200ケロ
きんのはり	石化の回復	4回	1000ケロ
エリクサー	一人のHP、能力完全回復	1回	5000ケロ
コテージ	全員のHP、能力完全回復	1回	10000ケロ
ドア	他の世界へ瞬間移動	3回	5000ケロ
ちからのもと	ちからのステータス上昇	1回	非売品
すばやさのもと	すばやさのステータス上昇	1回	非売品
まりょくのもと	まりょくのステータス上昇	1回	非売品
からだのもと	HPの最大値上昇	1回	非売品

特殊能力

エスパーやモンスター系のキャラは、下のような特殊能力を持っています。能力の中でその名前に○や×がついている場合があります。これはそのキャラが何に強く、何に弱いかを表わしています。

名称	効果	名称	効果
○じしん	地震に強い	3つのあたま	3回連続攻撃
○すべて	特殊攻撃全てに強い	3ぼんのつの	3回連続攻撃
○せきか	石化しない	4つのくび	4回連続攻撃
○ダメージ	炎、冷気、電気、毒	6ぼんのうで	6回連続攻撃
○どく	毒に強い	あくしゅう	力を低下させる
○ぶき	武器ダメージ半減	いなづま	電撃攻撃
○へんか	石化、マヒ、武器、地震	いばら	いばらで攻撃
○ほのお	炎に強い	うずしお	渦潮攻撃
○マヒ	マヒ、毒、眠り、混乱	えだ	枝で攻撃
○マヒ／どく	○マヒ＋○どくの効果	オノ	斧で攻撃
○れいき	冷気に強い	かいふくりんぷん	HPの回復
×でんき	電撃に弱い	カウンター	反撃する
×ほのお	炎に弱い	かげぶんしん	素早さを上げる
×れいき	冷気に弱い	かめごうら	盾と同じ効果
2ほんのきば	2回連続攻撃	からにはいる	盾と同じ効果

名称	効果	名称	効果
からみつき	動けなくする	サンバースト	熱線攻撃
キック	キックで攻撃	じしん	地震攻撃
きば	牙で攻撃	した	舌で攻撃
くちばし	くちばしで攻撃	しっぽ	しっぽで攻撃
くもいと	素早さ低下	しのこな	一撃で倒す
クリティカル	必殺の一撃！	じばく	自爆で敵を全滅
ケアル	HPの回復	じょうぶつ	死人にダメージ
けいかい	敵先制攻撃防止	しょくしゅ	触手で攻撃
サイコブラスト	魔力でダメージ	しょくしゅ8	8回連続攻撃
サイコミラー	魔法を跳ね返す	ずつき	頭突きで攻撃
さつじんビーム	一撃で倒す	すなじごく	素早さ低下
さわるとせきか	触れると石に	すみ	盲目にする
さわるとどく	触れると毒	スリプル	眠らせる
さわるとマヒ	触れるとマヒ	せいめいのしずく	HPの回復
さわるとやけど	触れると火傷	せきかガス	石化する
さんせいう	酸性雨で攻撃	せきかくちばし	石化する
サンダー	電撃攻撃	せきかにらみ	石化する

名称	効果	名称	効果
ぞうしょく	増える	どくそ	毒を浴びせる
たいあたり	体当たりで攻撃	どくのきば	毒を浴びせる
たつまき	竜巻攻撃	どくのこな	毒を浴びせる
ダブルキック	2回連続攻撃	どくばり	毒を浴びせる
ちからをうばう	力を低下	ドレインタッチ	HPの吸収
ちりょう	HPの回復	なぞなぞ	混乱させる
ちをすう	HP吸収	ぬすむ	敵のお金を盗む
つき	突きで攻撃	ねむりのこな	眠らせる
つの	角で攻撃	のこぎり	一撃で倒す
つめ	爪で攻撃	のろいのうた	呪いをかける
つるぎ	剣で攻撃	のろいのめ	呪いをかける
デス	一撃で倒す	はかいこうせん	一撃で倒す
デスにらみ	一撃で倒す	ハサミ	ハサミで攻撃
テレポート	他の世界へ移動	はないき	動けなくする
でんげき	電撃攻撃	パンチ	パンチで攻撃
とかす	HPの吸収	ヒュプノシス	混乱させる
どくぎり	毒霧攻撃	ひれ	ひれで攻撃

名称	効果	名称	効果
ファイア	炎攻撃	マヒづめ	マヒさせる
ふいうち	先制攻撃率高い	マヒにらみ	マヒさせる
フラッシュアイ	盲目にする	マヒのりんぷん	マヒさせる
ブリザド	冷気攻撃	みずでっぽう	水鉄砲で攻撃
フレア	核攻撃	みつ	HPの回復
ブレイク	石化する	めつぶし	盲目にする
ぼうぎょ	盾と同じ役割	ゆうわく	混乱させる
ほのお	炎攻撃	ゆうわくのうた	混乱させる
まきつく	動けなくする	れいき	冷気攻撃



冒険のヒント

●特殊能力をうまく身につけよう！

せっかく覚えたエスパーの特殊能力なのに、違う能力と入れ替わってしまうと悲しいですよね。能力とアイテムの合計が８つ、つまり装備欄が一杯の状態で、エスパーが新しい能力を覚える時は、装備欄の一番下にある能力と入れ替わるようになっているのでそういう事がおこるのです。ですからあらかじめ「のうりょく」コマンドを使って、いらない能力を一番下にしておけばOKですよ。

●武器は有効に使おう！

例えばあと16回使えるロングソードを持っていたとします。これをメカに装備するとその時点での使用可能回数は半分の８回になります。でも、メカに装備したまま宿屋やコテージを使えば最大使用回数の半分（この場合は50回の半分の25回）までなら何度でも回復します。強力な武器ならはじめに人間やエスパーに使わせて、使用回数が少なくなってからメカに装備するのもいいですね。

●盾は強力な味方！

とかくすぐに売られがちの盾ですが、だまされたと思って一度先頭のキャラクターに持たせて戦闘で使ってみて下さい。特に新しい世界に行ったばかりの戦いはきっと楽になるはずです。もちろん後の３人はしっかり戦って下さいね。

●基本はこまめなセーブ！

とにかく「サ・ガ２」で大切なのはこまめなセーブです。特にメカに装備する前には必ずセーブする習慣をつけましょう。そうしないとただ使用回数を減らしただけ、なんて事になってしまいますよ。

使用上の注意

1)長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
2)精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解したりしないでください。
3)端子部に触れたり、水にぬらさないようにしてください。故障の原因となります。
4)シンナー等の揮発油でふかないでください。

★ゲーム内容に関する電話でのお問い合わせにお答えできませんので、ご了承ください。

KIYOTAKA SOHSUI
YUSUKE HIRATA
KAORU MORIYAMA
YUMIKO ISHIDA

SQUARE
発売元　株式会社スクウェア
〒107 東京都港区赤坂7-6-38アルファベットセブンビル
TEL. 03-505-1533